

攻略本日錢

Second and and	
①超級週利兄弟完全攻略本	129
②薩爾達的傳統完全攻略	121
③圖界村完全攻略本	101
②金牌瑪利完全攻略本	- 91
5地底探險完全攻略本	91
6中國學(猛龍過江)	10
⑦小飛俠(原子小金額)	10
自影的傳播完全攻略本	9
②宇宙巡航機完全攻略本	
⑩妖怪大魔境完全汉略本	10
①轟炸隊完全攻略本	10
切金牌瑪利完全攻略本(25開版)	12
母星開戰士完全攻略本	11
@巴比倫塔完全攻略本	10
⑤大盗五衞門完全攻略本	10
60女武士時光冒險完全攻略為	10
①北斗神鄉完全攻略本	10
彻高橋名人冒險島攻略本	10
9所羅門之論完全攻斷本	10
超級洞窟完全攻略本	18
创超級鐵板障攻略本	10
②銀河戰士完全攻略本	10











蛋的威力大公開!



高穩名人所走的路線沿路都在恐酸器,其中藏著各種威力與災 備。利用石斧砍两下·虽就會破裂。





石斧是龍先出現的裝備, 如果名人能取得, 使可用來 消滅敵人,是對付敵人必備 的問題。

人也不會死,頂多是被搶走

加快



名人協上加子體力將會逐漸損耗。 甚至會只開兩個生命力。因此·研究 的了以後 · 爾拉 刻補充水田·DZ 期助恢御體力。







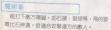
這個隱藏的蛋能增加威





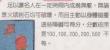
益。至於詳細情形請參照P19以後的戰略艦。 裝備的出現順序如右下節頭所指。若是没有石

岸,就會出現紅色牛奶。





小蜜蜂一甜心











不僅能幫助物價勢醫生命力到達最高 · 而且能增加五砌生命力, 使體力大增



普通最多有11個。

再增加5個成16個。



2000分。

獲得魔戒能奪到



网络松叶银石树 一颗的器器、抗癌



没有确定有必地 方不能去。詳構語 ₩P68+

馬伯蘭高橋女人物因 。取到组成司加台、舞 加展力。在年2末出現 前、無物份注册组命要

MEP18 .











最受歡迎的人物高橋名人即將展開快樂的冒險活 動,本書將介紹清除障礙基本技巧及取得事備的方 法,請一起分享32個畫面的秘密吧!



華鍵出版社



開始遊戲之前

■操作盤的用法

決定這個遊戲勝負的關鍵在「跳躍」與「把握時機」。 關於按鈕的用法請見本文。

• 依席按印紐 和A鈕·奶能 跳得更高。



十字鈕

能幫助高橋名人左右

認動。

除了個用來使用図器以外、 實可控制政際高度利決度。



可康高橋名人跳躍

■畫面説明

LEFT

的數日。

食物 網共有五種・

取到一種可增加

一個熱量生命力

表示名人剩餘

熱量生命力

高機名人的體力將隨著時間流遊而滅弱。如 果舞到石蹟就會減少兩個。

分數表 挺得5萬分 10萬分和20萬分 便可加一台。

· 密爾尔牌堡 其中臺著有助於 增加威力的裝備



操作®鈕清點武器!

爲確定武器種類,應按回 劉核對。

名人技巧研

學會能徹底征服冒險島的五大必勝技

1/ 跳躍技巧完美學習法

●跳躍法共有4種,應按照情況而使用!

高橋名人的跳躍法有如下 列照片 4種,如果能學會便 可輕壓過關,應多練習才是 。而跳太過時,可利用十字 舒觀察的難。

Constanting to the total of the			
A鈕跳躍	按下函報,所號的高度和高度 名人的身高相同。		
自鈕跳躍	分別按6組、6組,標準-數 高度的兩倍。		
A 鈕十右十 字鈕跳躍	按十字紐右邊或左邊,再接(E) 組跳羅,所餘的距離都很短。		
1000年十七十	依序按十字組、⑧鈕、例鈕、		

A 鈕跳躍	B鈕跳羅		
整行了。 電視台、頭上的水果 上的水果	完沒有放到石产时, 4. 数可利用道程说法 5. 数可利用道程说法		
A鈕+右十字鈕跳躍	B鈕+右十字鈕跳躍		
按6组相同。 高度阿克 医皮肤	進用於諸邊配贈 。		

●高橋名人的冒險島完善必勝法● 完美的跳躍技術 超級扔養技術

析

各種形態的畫面分析 獲得4大獎金的技巧

利用®鈕十左右十字鈕跳躍, 可增加動作速度。這種跳躍法的 要領是:先按署®鈕興十字鈕右 邊,等到睪輔錦時才按例鈕。 為賽帶動作太快無法计刻停止



- 應連續跳才是。





●使用跳躍台能跳很高!



趁着跳躍台變小時跳上 ,可跳高名人身高的3倍



不利用就運台,有些地方根本不能過,應在跳上的瞬間按十字組右邊,如果沒抓準按 組時間,準會掉達海裡。按右十字紐的時間 長短,可內邊緣的節塵。





超級扔斧技術

學習一面跳躍一面扔石斧,以打倒曲拉大王的技巧是絕對需要的,而這種技巧對攻擊綠在障礙物後面的敵人或遠處的敵人也有效。

● 難纏的敵人以跳躍和石斧攻撃!



少須以石斧砍曲拉大王頭部(8 ~22下不等),否則很難獲勝。

先按十字組讓名人活動活動,然 後再按(A)或(B)鈕跳羅,等名人的高 度和大王臉部等高時,就連續用石

> 斧砍他頭部,並注 意閃躱尾隨大王的 火,以上動作需反

石斧砍到大王頭上,數色就隨著 一閃一滅。而砍下的頭會飛走。

覆進行。

●利用連續扔斧和跳躍向大王挑戰!

趁早打倒會跳的青蛙

只要靠近南蛙、牠就會向名人發動攻勢, 所以趁著地選在遠處時, 趕緊扔出石斧滾跳 關。

而能扔很速的石斧,也可扔倒未出現在畫面上的數人。

擊退躲在岩石旁的眼鏡蛇

以石斧砍岩石時,如果隸在岩石旁的眼鏡 蛇噴火,就須先跳再打石斧,如此才能擊退 如。

但如果在跳离落下時才扔石斧,旣砍不到 岩石, 也無法戰勝眼讓蛇。



3

滑板作戰技巧

踏上滑板以後,前進速度十分電人,但如 果沒把握然顯時機,很快就會從實端往下掉 。按下十字紐左護,不管落在會動的地或實 上,截能及時刻車,不過,不宣停止活動, 最好是一面刻車一面煞罐。

而踏上滑板和敵人或障礙物相撞, 頂多是 失去滑板而不會死, 但與其這樣, 還不如去 繁滑板。





■在技巧還未熟練之前,不宜使用滑板!

第上滑板的缺點是, 無法確實掌握跳躍機會 ,連帶也擊不到膽驟的 蛋,因此,在技巧選末 熟練之前,不宜使用滑



●利用®鈕制服青蛙!

若是會跳的青蛙(茶色)出現時没有石斧,不防按動回紐,從青蛙 下面穿過,周區分清楚不會跳的青蛙(級色)與會跳的青蛙。





1/各種形態的畫面分析

這個遊戲不但會出現森林和海的畫面,還包括山、洞窟和冰 洞窟等畫面。而出現在每個畫面的敵人,所使用的戰略均不相 同,應特別注意才是。

在雲與雲之間跳躍,從這座島到那座島,都 需事先了解鱆魚和旗魚的動態!

從這片雲往那片雲路時,一定要先助 跑,然後到雲右端才跳。有的雲會向左 右移動,有的跳上去就會往下掉,因此 牢記戰略圖。隨著淵戲進行·鱆魚劃目 會增加,只需以石斧砍倒,就不必担心

由於這個畫面會出現連續跳躍的情形 · 不妨跟著音樂節奏盡情跳。





缺乏食物,應注意保持體力。眼鏡蛇和青蛙 會來搗蛋。

山和栅梯设什麼兩樣,一面跳躍一面 攻擊才是良策(不會出現極落的地或川 崖)。

在川的畫面中, 2和3的看板都没有 食物,所以開始時就需取得命物。 爲避免體力減退,絕對不可踢到另石



無論乘坐會動的地或走山崖都很危險! 應提防會往下掉的地!

利用會動的地度過山庫時,需先確定 山産那邊有什麼敵人(本書的鐵將圖可 幫助你順利過關)。

趁著會動的地不斷出現時,尋找地和 地最靠近的地方跳過。

這個畫面障礙物很多,在跳躍前,蔣 必肯定自己的能力。



冰洞窟

應注意會滑的地,或會往下掉 的冰柱!

在冰洞窟内,即使有刹重也難保證會 平安無辜。

署地前發理敵人或障礙物時,可按+ 字鈕(左或上)・比較容易著地。 爲避免被落下的冰柱打傷,不妨按例 鈕閃躱,或慢慢接近,等冰柱落地以後



才前准。

持有石斧就容易测關,應多攻打出現 的敵人,以爭取分數。

這個畫面會出現蛇和蜘蛛這兩個敵人 ,只要擁有石斧,就可簡單消滅。由於 這個體面都是上坡路·應注意控制石斧 ,並且多考慮敵人的位置和扔石斧的節





4大獎金得分技巧

拿到石斧就可贏得雙倍獎全

持有石斧,展示板上的分數可增加 源倍!

在畫面最後,所剩的熱量數目就是得分 。若是取得實瓶,得分便可加倍。



■有的寶瓶會化成敵人或障礙物!

從第二關第4書而開始,獨斯會 以胖猪、青蛙或歐特岩的而貌出現 萬一撞上了就會排設,而實稿則 又恢復原形・出現在書面ト。画於 ■箱的腦藏位圖·調象考數將圖。





以為是群豬、結果却是實施。

從背後襲擊草原狼



草原狼會出現在走過紅花之 後,不妨故療從右邊雞過,引 质地向右跑, 再极地面咎。

如果成功了,將會出現操作 盤·取到可獲得1000分。無論 名人冏左或右違砍一下都會出

以小蜜蜂誘導可獲晉級





乘坐滑板帶著小蜜蜂谁關可升

拿著石斧,乘坐滑板到達這個書面的 第●看板,然後以石斧敲破遇看板附近 的蛋,這時就會出現小蜜蜂。結利用官 鈕─□氣到達終點,結果小鄉蜂採身— 變成爲年之,這無異增加一次攻擊機會

而抵達終點時,即使小蜜蜂雞開身上 · 如果仍然停留在畫面上, 照樣能升級 。不過,是否能成功關鍵在有否滑板。

利用茄子誘導獎金

帶著名人討厭的茄子到達終點 可獲得5000分。

第6隔第3畫面和第8開第1畫面是 争取5000分的两個好機會。

在這個畫面中, 茄子就位於第4 看板 略前方,由於它距離終點很近,比帶著 小蜜蜂育利,應好好把握這5000分。

雖然如此,如果名人體力不足,一切 就都完了,可別造成遺憾。







徹底清除所有畫面的秘訣

電子小蜜蜂



能獲得密峰 就可繼續!

想要御底清除畫面,順利關關 並不簡單・因此,只要擅得小審 蜂就可讓遊戲繼續。但是剛開始 時不要對她有非份之想。



如何讓有益的罰 蜂出現

繼續的做法

在第1層第1個圖面結束之前(参考 上面的照片)跳、便會出現裝著蜜蜂的

獲得廢蜂以後,如果遊桐中止就按十 字鈕(無論那個方向均可),再按開始 紐,那麼,便能從剛剛中止的畫面開始 進行。

• 救出田娜吧!

只要擊垮具有八種而貌的曲拉大王 ,就能平安救出被擴走的田娜。

至於遊戲進行是否能順利,完全靠 你的功夫。



● 團橋名人的實際 島●





3) 一飛魚 (3) - 钴體 (2) - 蜘蛛 38 - 草原狼 ※出現的敵万障礙數目。

AREA ZROUND

勿慰強事套上的水果,不如往前走。 •

42 47 ALMB協和監修院職自地注意而上錄。



记 按身」 新石式器 · 使會出現小學整 ·



飛儀的區積與名人或麼特 問題,就可利用石澤打下

1

排絕會 · 田旋轉 · 一面钢器名人接近





養到逐舊城下万時,**掛** 可生上舞



名人鉄上無後的資、準會 往下掉、應時,立刻跳到 場上才里上後。

過時權人都不規定能,十位多加條與對此會動的實

在此,從中途就會體成冰洞窟,而繼問 最而的玫蚁法全都不同。

苟是身上带著武器。 (2) 日報的内容就是編版。





雄到相繼艰下來的完石,

推注音不断吸引符一带含金和下部积均均

(X)中庸罗·马·SLings

26 26

階藏組的内容是論影 · # 3 # 宽侧线馬上到右邊的地,物能

幻雨持有武器・裡 面隸經/1/第4年。



不孝聖編別,有的要念書 面不能等,颁石温的概念 曼的就是。

到便会拥而去。

級的 翻桿面的花 · 食物分數會加



报的内容是茄子·特特它會跌 少生命力。如果向左翻使會出 明陽離的笛。





器袭出现的敵人垄瞒螺。酒都所許多往下掉的冰塊



若是有武器·裡面 就是滑板。 坐上滑板就不得獲徊鄉





爲應付除上後就會往下掉的地,看到養抵立 刻錦。另外,蔥麥瓷釀滾下的歐特岩。在山 固定海路便會出現溫藏的溫。

· F · 利用海 · 供收集上效果上提到证 · 提供 由也许一 ") 使取 (· 實來) · 實 · 自由杂技

三書姓 47 年紅線南 28 一整藝術 28 一経路 33 三等原施 一、場所級方障機器目。 1 平路 13 情報 12 頻鉄

195

終於和曲拉大魔王面對面交鋒,只要應 上帶著石斧、淵塊大平出空硬而原效。

利用鉄罐鉄過雲·才能 **企**至[10]







1月智是花,但飛到第2週 板就變成生的·司隨名。 器好作數據。

製具會機構汽下移動·可樂用能鍵和石斧刻切



88

没有石斧桥·荷上鄉 露出线:

海藏組以不刑の昭在



在使用跳躍台以前,業先

en de la completa de

紅花·從會應為失就會出現核能領



打費結開及整剪條、將會 失去聲得出現的轉物。



88

市過紅花時·應注意後面出! 理的極層場。

制所を出現的は 電視数十會動・所以密視数人





曲拉大為主

到了收路會設下两個限度。而在大工回由! "預鍛造蛇



高度:人工名牌:出 在測量節可簡單取得尋板 ,但單好不實象。

際注聲數特徵

質認會迅速從空而降·夏奇斯特德·火歌的既會·只靠石斧能對應付。

3 3 5 7 8 N 2 12

等結石出現的地方·先減 假速度·等候嚴佳時機跳 滑

利用跳躍台跳,以取得 寶馬。

26上期,發尿過上會和下來。應利用跌壓台拿約實際。

在和新的權格時,既是他 東然出现的自否,亦追注 執照 議議院容易機切・利用石差 (株行下)

81.98

24 24 回 網牛之業,立刻會設下總石,而積極會編集經傳。 26 hs

會往下掉的地前面還有火蘇 ,應特別火(No

. 有種樣的蛋,趁着敵 人不在取下。 全線等。中間等表現 在經傳與不會因屬體力透 支而死。所以不心慌當

都点相障器物部部少見,勇敢母前進吧!

32



又到了洞窟面。在後半時間會接進出現 會動的地,但不必慌張,抓到好機會就 挑走。

1

透附近風平浪靜, 體取到水巢 , 業備到終而日。



利用8級前進,速度超快 類節省體力。





電子部位の4U度打下網中・通常U4車級衛衛名子。 電出電電影的地・ 電子電視上の時間。 温度有職配置・経験系と用 経行股份組・依然下方原理。



這畫面的重點是與蜘蛛作戰。應一面跌 一面扔石斧,各個擊垮蜘蛛。

> ■無會突然接著出現,如果手上没有石斧 ,就錄將標閱前班。



◆高橋名人的智養法則 必須幸能的打石斧,萬一 扔爭賦特岩、革會出現會 購火的服務蛇,相當危機



kad ting tang kada kada anda kana dan kan kan kan da da da kan kan ka

6 6 6 10 6



走過紅花,草原樂使炎的 '後出面,應迅速準備攻擊



放頹撞到歐特岩,又 順出響雨。

利用跳網台跳高,同一下子超



to the tradition to the tradition of the tradition region being region

(株)



网络斯林的马法伯斯德·· 建铁温炉 1.整,另一部是穿透的下面。高端配 台地的新作车旅馆





有思能可能過

hat was not have been been been been been



碰到大岩石朝韓立不動, 然後利用自鈕魏開較佳。 如果不停的跑難保性命安 全。



A DELEVERY AND A DEL

第2關出現的曲的大王。 用石斧砍10下便能倒死。 程緊找到目標完成目的吧!

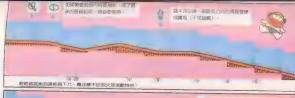
需求下南档景订,若是强取水果仍然**会造**验效量

出拉大麻王











战一线牛 6.一股望海绵 10.一股接近 9.一角性 42.一紅蜂蕉 6.一层蜂蕉 6.一层 5. 13.一形版 13.一形版 12.一划除 38.一草眼狼 ※出現的服力降解數目。



開始時雲就會掉落,應注意。雖然數目 很多,但只需提防會動的雲、不必担心 無法過關。

器上島筒就有 蛋 · 勿忘了取 83 ·



走過會動的雲後,從石邊 数第二塊雲索往下掉。

0



42

只有紅錦魚、可用石斧打倒所有的欄人。

簡─很■攻下歸魚, 應跳 - With E

始後一旅貨幣掉下,退網務可輕 - 我所謂

這座區上數人眾多、如果能體得小關係、將 可迎对而解。另外,應避免任意消耗體力、 並且限到海峽。



坐在齊敬的雲上時,若是 碰上飛角就跳開。

58 :28 42 設有獲得小團體、即使攻下敵人也無法跳過障礙物。軍然也談不上繼期。

● 倉橋守 人至 m級 去岛。 歷掌遊檢兩塊線之間會掉 落的猿的動態。

會接著出現兩條飛船・但不要 祝强·勇敢的迎赖吧!

如果跳不上往上動的雲 中水平的雲、就雞不到 寶瓶。

有無例的方的無應往上移動。頭儘量學取貨物。

3 一飛魚 13 一醋酸 12 一蜘蛛 38 =草原被 ※出現的敵方障礙數目。

蜘蛛和烏鴉在開始時就種類出現・若是 没有石斧很難前進, 婆問書而將有一書 苦腳。



登现體力不足時·不妨把 蛋課到第2.看板右側, 使 於取得牛奶。

m i ngan ingan kasan dan pa kasan kasa

88

12. 12 12 12 12 12 12 28 何的蜘蛛不會動,需先國分海際再發動攻勢。

B - 61 (61 6) (0



総了側面例出規約3隻費 蛙以外·其他的都會關· 最好按位研穿過書蚌下方。





资酬而是 茄子, **表定路開絡如。**

N LONG THE SOUTH BOTH THE SOUTH THE SOUTH THE SOUTH TO BE SOUTH THE SOUTH TH



香油油出现网络胖猪·而

用石斧砍劍跳開·不得不



ing trains has min tak tak mar bisabat

12 12 12 12 38 12 12 07 12 28 28 會出現4匹華原疆。何不當作是取得4個將作賴的媒介。盡至力收奪她們認。



最初出现的軟特岩是疆抵的化身 · 等候火球時稍安勿護, я必要 設施で。





被曲拉大王的火球擊中,

準會曠無。只要砍12下。 便高级促進大平。

唐注雅獻特岩,並跳過艰球。

曲拉入王







在此處打倒曲拉大王・可說冒險成功了 一半。而後半的冒險會更變異,努力吧



如果没有石斧・飲利用自 ■ 來級避難場。



對前方的歐特岩云石牌·發而會跟著出現擴大的股機能。



只要從前面路路火,便可

應注發層邊的火,並

道4隻青蛙都鄉門,可按 下海朝越過。



取至開業 ...

政府沿街區區也會 出现小麻蜡。



接得小嘧娅時,一定要利 用原紹路 · 圖圖爭取分數



的恐怕性性性性的 (茶色) 與不會致的傳媒 (19:55) o

ing kata bad bing bind bind bing bing bing bindi bind

先擴取裁物,以免體力不支而图。

28 :28 28



的須取稱歸藏器。





大王會前從、名人只有後 退。碳14下就可取下运向 大王的牲命。

會設下兩個發球。無提防軟特定,打倒大王。



所有的食物都是500分

発出 M

名人到達某個地點後,就靜止3

51 14



高二 報母 : 瀬 · ... 20 面需要鑰匙,如果没有就拿不到 35.25 . 清 鎖點,不然有些畫面

獨政治器機能中四

板份。至於等候的 高度約是一個衛

從點躍台往下間

●高橋名人的智險島●

關於在緊聯的公題跳動用,無有關 是 500 分 = 如果在点之前已取得被 規變可到任何地方,而每種食物都 物體以上,下面會出現實。坐上變 ·所得分數可加倍成為1000分。#



● 書面戦 略圖 溜法	-
装備所出現的網所請看	(
在面關說, 養或地的動 學以新丽表示。 參考名	9

4.83智被要決節數

gb 1

往上物物。

影後略微前進·原本 無法到達。而導到的 下掉的靈或物便可

獨分	45	實際地的學學和	B (1977)	出现装额	88
調報 的勤	(1-	160年25日 -	0	場所。	
考名 挑戰		Contract Contract of		5	Se of
	7				

	② 装機。	
	(D) 健康强······名人跳就會什	
	小衛野別心獲得之後 ・高標名人便成集散。	
振	ガ子····・被欄上了・際書	f

生命力就跟著減少

	D	簽
··名人跳就會什		当
シー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		100

時便出现。 書面上的奏全さ 會風俗。 **原的實施** 會變成取人或障礙物 施設組織影可至 概念重而。

高標名人沿海部







28 Jan 1

等点。 這畫面山應很多,應善加利用地越邊, 表則稍不謹慎就會據到山座下。

> 如果持有武器·靈的内容是花 · 愚蠢所能圖到唐物争取分數



會數的能移動時勿圖書妄動,不然會掉落。

50

26 26 % ・正在双打蝴蝶時・往往會源下岩石・風勢知洋樂

> 若是持有武器、內容就是消板 。而接著出現的訳鏡看很危險 ·所以最好不靠。



● 西特名人的四級 由思 跳上會掉落的地時,立刻 就有動體型接。

實瓶獨 1 次化成胖錫,而取時 無當心商蛙。



原の協定は5番/ウド柳・巻 5/10万勝・ 在長寿山順の・先月前下柳県人・

名人接近就會動的地,算上時無注意不掉第。

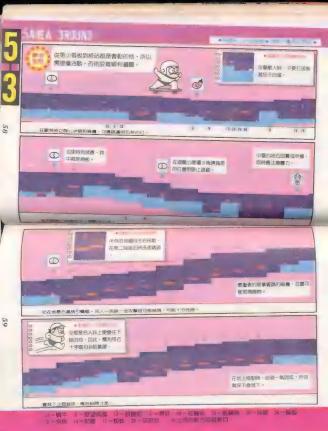
餘過滤塊地時·馬上就育高蛙接近。 但右邊的海鲢不需關。



• 10/8 H 4 8 1989 A

地與地之間的距離 1 。 3 。 過時應防衛輪埋攻 2 。

今在91日時・個人皇童選出、乗り心原用用不要除等。 21年銀年 6 - 開送自鳴 17日-駅間吹 9 - 開発 化-虹鏡泉 25 - 西部 25 - 西



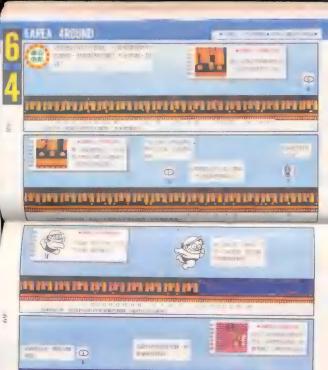








24 - 蝸牛 6 - 類望隔鏡 10 - 眼鏡蛇 19 - 海蛙 42 - 紅鰺魚 28 - 藍鰺魚 28 - 上降緒 28 - 蜿蜒 3 - 飛魚 15 - 結體 12 - 蜘蛛 38 - 草原泉 - 中出地の破刀除極数目。



26 15 26 18 26 13 下擴端爛錦馬上會落下。而两鲑從上雕跳起來設打。





夏衛 有服务名人坐上就掉著的第一个占官 **電影 → 形後線除**砂心・可安心能は・





: Geguling its











CONTRACTOR SPECIAL TO . 12



绘整集设施自由下两级火线·拉角焊接自从海绵的·泰主联动。



第二隻為計"會員一点來 **计划日单尔泰拉多**

FAGRANCE WEST & - CHE - 100 PAR - 1-1 EN

任日教教 下雪岭下水,发出和龙河







在此,蘇蘇政前語80後國音下·1000年





华上會動的地, 东面利用 B 對致,以於國際開始於

語兒的植塊地名人姓上都會向左右移動,應把擬跳的IF模



以石类聚蛋、需引來眼圖範疇火 。別紙窓了從眼鎖蛇後面忍下的 游谋。

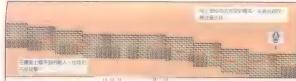
善抑服療器你到 學命審而。 提金



認到歐物岩、海蚌會級新 跳過,使你碰到肉哥茶。 所以無可如。

台灣地級近了就會動。而各地的地方都有條條機成

不可以石斧則何嬰鍵蛇。雞思跳開設安全







與7月日日刊在新年前8000年!· 图4点 整理的 在是海边上海網工





in dan bandahi bidi bidi bah bah dah bah dah bidi bidi bidi bidi bah bah bah



11101



na ina na ini nilimi mbartua maini na maini biani

1. 3 9 9 9 5 (15) 15







and the first test that the test test test test

THE THE REPORT OF THE PERSON.



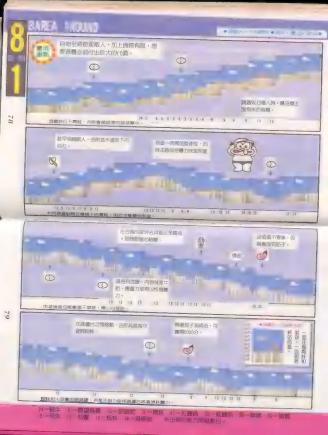


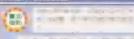




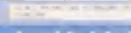






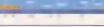






















切記數的動態前進。若是在将抵達終所時遇貨,就很不均算。

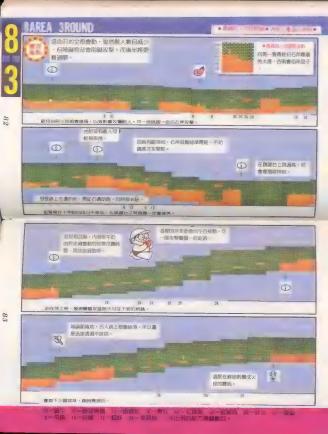






小磁蜂。







終於闖到最後的關卡,只要打倒此處的 大王就能救出田鄉公主。



蜘蛛很多・燃花長時間攻撃。而 且需獲得食物。



避有武器·但也有重重的 障礙物・根本是寸歩響行



ોનામ કન્તમ પ્રેફાર્મ પેન્ટ્રિ પેન્ટ્રો પ્રેકામ કરાં છે. તેમણે કિંદ્ર કે પ્રેન્ટ્રી કોર્ક્સ કેન્ટ્રો પેન્ટ્રી પેના કાના કાન

在徽特岩和火球上還有蜘蛛、按巧圖不賴練時、喬先打倒才能前進。

9 12 12 12

(6' 6' 10

可在草原狼首後打 出操作盤・取得操 作解能獲得1000分





高概名人的雷教法算 僅僅第2售青蛙不會跳, 所以跑過時無當心不揮上

利用跳躍台跳遠, 否則準會碰到火球

larik kark kark karik karik

9 9 9 9 9 9 歷級干辛萬苦才取到政物,其一認到歐特芒,體力就設署減少,維特別注意才是

攻戰頓铁時·周避免 打破内螺茄子的蛋。







進入歐特岩之間,就難打 到從後面進攻的草原狼。

12 12 12 12 12 12 12 12 38 9 9 障礙物雖然少,却有很多蜘蛛、真是相當報苦呢。

展左邊的火球即寶瓶所變

。碰到火球的瞬間,應應 上被十字鈕左方・才不致 術上右側的火球。



跳過火球青蛙緊接著跳來 · 不妨利用頁紐級網。





●高概名人的智能法則 最後這大王依22下就會进 歸西天。救出田郷後・遊 能便統定。

眼響著休逸關了,打起精神衝到大王的居住。

42-紅鰤魚 28-藍鰤魚 28-幹猪 26-鷹蟹 3 - 飛魚 13 - 航棚 12 - 蜘蛛 38 - 草原油

詳細解説隱藏角色 出現方法和地點

無敵秘密指令

妖怪大魔境



各魔境妖怪解析

% 每本特價100元

一次增加十人的秘密指令

敵陣突破法則

影的傳說



攻擊路線解説,

忍法五原則,

水晶球秘法,

各種秘招大公開。

87 每本特價90元



高橋名人的冒險島完全攻略本 新聞局出版事業登記證 編 經:本註編輯部 發 行:華健出版社 新 語市中正路27號三樓 總 經 銷:華泰書店 新 話:九一八一晚 新 話:九一八一九六 章 話:九一八一九二二 章 話:九一八一九二二二 章 話:九一八一九二二二

版權所有翻印兴究

每本特價九十元









出版社

特價90元